

2020 NFAサッカーリーグ U-10 in奈良県 -奈良ブロック-

☆ 参加チーム（15チーム）

朱雀、富雄、YMCA、伏見A/B、明治、六条、ルステルザ、三笠、奈良F、アルビル、セリア、スケット、TESORO、奈良クラブ

☆ 実施要項

1. 主旨

4種年代の多くのプレーヤーが無理なく移動しゲームが行えるように、市区郡町村や地区を基本とする生活圏内において、年間を通じてこの年代に適したプレー機会（U-10年代については、ボールタッチ回数やゴール前の攻防が多い8人制等の少人数制ゲーム）が提供される様、「Players First」を念頭におき日常のゲーム環境の整備に努める。

2. 日時・会場

12月12日（土） 3会場：（やすまろG）（明治小）（東市小）
13日（日） （やすまろG）（明治小）（東市小）

3. 参加資格等

- (1) 2020年度奈良県サッカー協会に加盟登録のうえ、10月25日（日）までに大会エントリーを完了したチームとする。
- (2) 4年生以下で、エントリー人数に制限はしないが、登録人数が8名に満たないクラブについては合同チームでの参加を可能とする。
- (3) 4年生の登録人数が16名を超えるクラブについては2チームエントリーを可能とする。ただし、参加チーム数によっては、抽選会において調整の上、16名以下でも可能とする場合がある。
- (4) 12月11日（金）までに県登録を済ませた選手のみとする。

4. 実施方法

(1) ブロック毎に5チームによるリーグ戦

- ① JFA8人制サッカー競技規則にのっとり行う。
- ② 6名以上で試合が成立する。
- ③ 勝ち点⇒得失点差⇒総得点⇒対戦成績の順により順位を決定する。
勝ち点は、勝ち3・引き分け1・負け0とする。
- ④ 12分ハーフ（12-3-12）で行う。
- ⑤ 審判は1人制とし、補助審判員を1名配置する。
なお、JFA審判員証を有するものを行うこと。
- ⑥ イエローカード、レッドカードは累積しない。（当該試合のみ有効）
- ⑦ 選手の交代は、「自由な交代（交代して退いた選手が交代要員となって再び出場できる）」とする。
交代は、交代ゾーン内で行うものとするが、インプレー・アウトプレーに関わらず、補助審判員が確認する。

(2) その他

- ① フィールドの大きさは60m×40mとするが、会場の都合によって修正可能とする。
ペナルティエリア:12m、ペナルティマーク:8m、ペナルティアークの半径:7m
ゴールエリア:4m、センターサークルの半径:7m、フリーキック:7m
ゴールは少年用ゴール（5m×2.15m）を使用することを基本とする。
- ② メンバー表は不要とし、チェックは各チーム1試合目の15分前に行う。

- ③ 選手一覧表を忘れずに持参すること。チェックのときに、監督が提示すること。
選手一覧表に登録がない者は、試合に参加できない。
- ④ 会場ごとに、会場担当、駐車担当、記録担当を割り当てる。
- ⑤ 送迎用の車両は、1チームにつき指導者用は1台、選手用は5台までとする。
ただし、大会スタッフを除く。
すべての車両に、駐車証（チーム名を明記）を掲示すること。
- ⑥ 初日の集合時間は8時30分とし、各チーム協力して会場設営を行うこと。
2日目の会場撤収も各チーム協力して行うこと。

5. 抽選方法

- ① 本部抽選とし、会場シードは「3」の枠とする。

＜その他の留意点については、奈良市サッカー協会第4種委員会内規に記載しているとおりである。＞

＜試合時間について＞ 大会両日ともレギュレーションは原則同じとしますが、休憩時間の設定等については当日の会場打合せにより変更可能とします。

5チームブロック								
順番	時間	対戦	審判	順番	時間	対戦	審判	
①	10:00	1-2	3・5	⑥	13:00	1-3	4・5	
②	10:30	3-4	1・2		<15分休憩>			
		<15分休憩>			⑦	13:45	2-4	1・3
③	11:15	1-5	3・4	⑧	14:15	3-5	2・4	
④	11:45	2-3	1・5		<15分休憩>			
		<15分休憩>			⑨	15:00	1-4	2・5
⑤	12:30	4-5	2・3	⑩	15:30	2-5	1・4	

※ 来場者全員分の「利用者名簿」と、選手及び指導者用の「健康チェックシート」を作成し、来場後すみやかに本部役員の確認を受けること！

※ 「利用者名簿」は、本部役員が取りまとめて施設に提出する。

※ 「健康チェックシート」は、各チームにて1か月間保管する。

リーグ戦（第1節）

12月12日（土）

<やすまるG>

Aブロック	アルボル	富雄	六条	奈良F	三笠	—	勝点	得点	失点	得失	順位	
1	アルボル	★	0-0	0-4	1-4	1-1	—	2	2	9	-7	5
2	富雄	0-0	★	0-0	0-2	0-1	—	2	0	3	-3	4
3	六条	4-0	0-0	★	5-1	1-0	—	10	10	1	9	1
4	奈良F	4-1	2-0	1-5	★	1-0	—	9	8	6	2	2
5	三笠	1-1	1-0	0-1	0-1	★	—	4	2	3	-1	3

<明治小学校>

Bブロック	伏見B	TESORO	明治	スデット	ルズレーザ	—	勝点	得点	失点	得失	順位	
6	伏見B	★	0-7	0-0	0-5	1-6	—	1	1	18	-17	4
7	TESORO	7-0	★	12-0	5-0	4-0	—	12	28	0	28	1
8	明治	0-0	0-12	★	0-4	1-5	—	1	1	21	-20	5
9	スデット	5-0	0-5	4-0	★	1-0	—	9	10	5	5	2
10	ルズレーザ	6-1	0-4	5-1	0-1	★	—	6	11	7	4	3

<東市小学校>

Cブロック	セリツ	YMCA	朱雀	伏見A	奈良クラブ	—	勝点	得点	失点	得失	順位	
11	セリツ	★	0-0	3-0	2-1	5-0	—	10	10	1	9	2
12	YMCA	0-0	★	1-0	5-2	5-0	—	10	11	2	9	1
13	朱雀	0-3	0-1	★	0-1	5-0	—	6	5	5	0	4
14	伏見A	1-2	2-5	1-0	★	5-0	—	6	9	7	2	3
15	奈良クラブ	0-5	0-5	0-5	0-5	★	—	0	0	20	-20	5

<役割分担>

会場	会場担当	駐車担当				記録担当
<やすまるG>	3 六条	1 アルボル	4 奈良F	2 富雄		
<明治小学校>	3 明治	1 伏見B	4 スデット	2 TESORO		
<東市小学校>	3 朱雀	1 セリツ	4 伏見A	2 YMCA		

※1 記録担当は、試合ごとの審判員の資格確認を行なうとともに試合結果を記録し、試合終了後すぐにブロック結果をまとめて連絡LINE等で報告すること。

※2 駐車担当は、駐車車両の台数チェックを行うとともに、全チームの駐車が完了した後に入場門を閉鎖し、チェックリストを本部に提出すること。

リーグ戦（第2節）

12月13日（日）

<やすまるG>

Aブロック		奈良クラブ	伏見A	六条	TESORO	アホーレ	—	勝点	得点	失点	得失	順位	
15	1	奈良クラブ	★	0-5	0-5	0-5	0-5	—	0	0	20	-20	5
14	2	伏見A	5-0	★	1-4	0-10	1-1	—	4	7	15	-8	4
3	3	六条	5-0	4-1	★	0-1	4-0	—	9	13	2	11	2
7	4	TESORO	5-0	10-0	1-0	★	3-0	—	12	19	0	19	1
1	5	アホーレ	5-0	1-1	0-4	0-3	★	—	4	6	8	-2	3

<明治小学校>

Bブロック		三笠	ルステルザ	明治	富雄	ヒソ	—	勝点	得点	失点	得失	順位	
5	1	三笠	★	1-1	7-0	3-0	1-0	—	10	12	1	11	1
10	2	ルステルザ	1-1	★	3-0	1-1	0-4	—	5	5	6	-1	4
8	3	明治	0-7	0-3	★	0-6	0-7	—	0	0	23	-23	5
2	4	富雄	0-3	1-1	6-0	★	0-0	—	5	7	4	3	3
11	5	ヒソ	0-1	4-0	7-0	0-0	★	—	7	11	1	10	2

<東市小学校>

Cブロック		スデット	奈良F	朱雀	YMCA	伏見B	—	勝点	得点	失点	得失	順位	
9	1	スデット	★	1-0	4-0	0-1	4-1	—	9	9	2	7	2
4	2	奈良F	0-1	★	8-0	3-0	6-0	—	9	17	1	16	1
13	3	朱雀	0-4	0-1	★	1-2	4-0	—	3	5	14	-9	4
12	4	YMCA	1-0	0-3	2-1	★	2-0	—	6	5	4	1	3
6	5	伏見B	1-4	0-6	0-4	0-2	★	—	0	1	16	-15	5

<役割分担>

会場	会場担当	駐車担当		記録担当
<やすまるG>	3 六条	1 奈良クラブ	4 TESORO	2 伏見A
<明治小学校>	3 明治	1 三笠	4 富雄	2 ルステルザ
<東市小学校>	3 朱雀	1 スデット	4 YMCA	2 奈良F

※1 記録担当は、試合ごとの審判員の資格確認を行なうとともに試合結果を記録し、試合終了後すぐにブロック結果をまとめて連絡LINE等で報告すること。

※2 駐車担当は、駐車車両の台数チェックを行うとともに、全チームの駐車が完了した後に入場門を閉鎖し、チェックリストを本部に提出すること。