

# 第35回奈良市新人大会

## ☆ 参加チーム（14チーム＋2チーム）

朱雀、辰市、帝塚山、富雄、YMCA(A・B)、伏見、明治  
ルズレージャ、三笠、富雄第三、あやめ池、奈良F、アホーレ、（二日目参加：鳥見・六条）

## ☆ 実施要項

### 1. 日時・会場

11月23日（土） 3会場（明治小学校）（平城小学校）（鼓阪北小学校）  
24日（日） 2会場（明治小学校）（平城小学校）

### 2. 参加資格

- (1) 奈良市サッカー協会に加盟登録のうえ、9月27日（金）までに大会エントリーを完了しており、10月26日（土）の抽選会に参加できるチームとする。
- (2) 5年生以下とし、1チーム16名まで登録できる。
- (3) 5年生のチーム登録選手が17名以上在籍するチームについては、2チームエントリーすることができる。ただし、5年生が6名以上で編成されたチームとすること。
- (4) 11月22日（金）までに県登録を済ませた選手のみとする。

### 3. 実施方法

#### (1) 1日目 <3チーム及び4チーム×4ブロックによるリーグ戦>

- ① 4チームブロック：勝ち点、得失点差、総得点、対戦成績、PK方式により順位を決定す  
勝ち点は、勝ち3・引き分け1・負け0とする。  
PK方式により順位を決定する場合は、3人制サドンデスによる得点数の多い方を  
上位とする。
- ② 3チームブロック：勝ち点、得失点差、総得点、対戦成績、PK方式により順位を決定す  
勝ち点は、勝ち3・引き分け1・負け0とする。  
PK方式により順位を決定する場合は、3人制サドンデスによる得点数の多い方を  
上位とする。  
Aブロック・Bブロックの一位は決勝トーナメントに進出  
Aブロック2位とBブロックの3位の勝者が決勝トーナメントに進出  
Aブロック3位とBブロックの2位の勝者が決勝トーナメントに進出

#### ③ 15分ハーフ(15-5-15)で行う。

#### (2) 2日目 <1・2位および3・4位でそれぞれのトーナメント>

- ① 決勝トーナメント（ブロック順位の1・2位チーム計8チーム）  
15分ハーフ(15-5-15)で行う。  
決勝戦が引き分けになったときのみ延長戦（5分ハーフ）を行い、それでも決しない場合はPK方式により勝者を決定する。それ以外の試合は、すぐにPK方式により勝者を決定する。（フレンドリーを除く。）
- ② フレンドリートーナメント（ブロック順位の3・4チーム計8チーム）  
15分ハーフ(15-5-15)で行う。  
引き分けになったときは、PK方式により勝者を決定する。

### (3) その他

- ① JFA 8人制サッカー競技規則に則って実施する。
- ② 審判は1人制とし、予備審判員を1名配置する。  
なお、JFA審判員証を有するものが行うこと。
- ③ エントリーされた選手の内、8名までの「自由な交代（交代して退いた選手が交代要員となって再び出場出来る）」とする。  
交代は、交代ゾーン内で行うものとするが、インプレー・アウトプレーに関わらず、第4審判員が確認する。
- ④ ベンチ入りの人数は、11名までとする。（指導者3名、選手8名）
- ⑤ 6名以上で試合が成立する。
- ⑥ フィールドの大きさは68m×50mとするが、会場の都合によって変更可能とする。  
ペナルティエリア:12m、ペナルティマーク:8m、ペナルティアークの半径:7m  
ゴールエリア:4m、センターサークルの半径:7m、フリーキック:7m  
ゴールは少年用ゴール（5m×2.15m）を使用する。
- ⑦ イエローカード、レッドカードは累積しない。（当該試合のみ有効）
- ⑧ 最初のメンバーチェックの30分前までに、メンバー表を会場本部に提出すること。
- ⑨ 登録選手一覧表を忘れずに持参すること。
- ⑩ 登録選手一覧に登録されていない選手は試合に参加できない。  
メンバー表がないときは、そのチームの試合は交流試合（スコア 0ー5）となる。
- ⑪ 会場ごとに、会場担当、駐車担当、記録担当を割り当てる。
- ⑫ 送迎用の車両は、1チームにつき指導者用は1台、選手用は5台までとする。  
ただし、大会役員を除く。  
すべての車両に、駐車証（チーム名と携帯番号を明記）を掲示すること。

### 4. 抽選方法

- ① オープン抽選とし、会場シードは「3」のブロック枠とする。
- ② チーム数の増減がある場合、増はD・B・C・Aブロックの順で調整し、減はその逆順に調整する。  
ただし、大会運営上やむを得ない事情がある場合は、この限りでない。

＜その他の留意点については、奈良市サッカー協会第4種委員会内規に記載しているとおりであります。＞

# 予選リーグ

11月23日(土)

## Aブロック <明治小学校>

		ソレステレージャ	YMCA A	朱雀	—	勝点	得点	失点	得失	順位	
1	1	ソレステレージャ	★	0-5	2-0	—	3	2	5	-3	2
2	2	YMCA A	5-0	★	5-1	—	6	10	1	9	1
3	3	朱雀	0-2	1-5	★	—	0	1	7	-6	3

## Bブロック <明治小学校>

		伏見	あやめ池	明治	—	勝点	得点	失点	得失	順位	
4	4	伏見	★	2-0	4-1	—	6	6	1	5	1
5	5	あやめ池	0-2	★	1-0	—	3	1	2	-1	2
6	6	明治	1-4	0-1	★	—	0	1	5	-4	3

A1 YMCA A 8 VS 0 伏見 B1  
 A2 ソレステレージャ 5 VS 0 明治 B3  
 A3 朱雀 9 VS 0 あやめ池 B2

## Cブロック <平城小学校>

		富雄	富雄第三	奈良FC	辰市	勝点	得点	失点	得失	順位	
7	1	富雄	★	3-0	1-0	0-5	9	9	0	9	1
8	2	富雄第三	0-3	★	1-1	4-0	4	5	4	1	2
9	3	奈良FC	0-1	1-1	★	0-0	1	1	2	-1	3
10	4	辰市	0-5	4-0	0-0	★	0	0	9	-9	4

## Dブロック <鼓阪北小学校>

		YMCA B	グラミーゴ三笠	アルポーレ	帝塚山	勝点	得点	失点	得失	順位	
11	1	YMCA B	★	5-0	4-0	4-1	9	13	1	12	13
12	2	グラミーゴ三笠	0-5	★	1-0	1-2	3	2	7	-5	3
13	3	アルポーレ	0-4	0-1	★	0-3	0	0	8	-8	4
14	4	帝塚山	1-4	2-1	3-0	★	6	6	5	1	2

### <試合時間：3チームブロック>

順番	時間	対戦	審判
①	9:00	1-3	5・6
②	9:40	4-5	1・3
③	10:20	1-2	4・5
④	11:00	4-6	1・2
⑤	11:40	2-3	4・6
⑥	12:20	5-6	2・3
⑦	13:40	A1-B1	A3・B2
⑧	14:20	A2-B3	A1・B1
⑨	15:00	A3-B2	A2・B3

### <試合時間：4チームブロック>

順番	時間	対戦	審判
①	10:00	1-2	3・4
②	10:40	3-4	1・2
<40分休憩>			
③	12:00	2-4	1・3
④	12:40	1-3	2・4
<40分休憩>			
⑤	14:00	1-4	2・3
⑥	14:40	2-3	1・4

※⑧試合目に行ったチームがAブロック2位・Aブロック3位とする。

※⑨試合目に行ったチームがBブロック2位・Bブロック3位とする。

### <役割分担> 1日目

会場	会場担当	駐車担当	記録担当	
<明治小学校>	6 明治	1 ソレステレージャ	4 伏見	2 YMCA A
<平城小学校>	3 奈良FC	1 富雄	4 辰市	2 富雄第三
<鼓阪北小学校>	3 アルポーレ	1 YMCA B	4 帝塚山	2 グラミーゴ三笠

※1 記録担当は、試合ごとの審判員の資格確認を行なうとともに試合結果を記録し、2試合毎と試合終了後すぐに、連絡LINEにて報告すること。

※2 駐車担当は、駐車車両の台数チェックを行うとともに、全チームの駐車が完了した後に入場門を閉鎖し、チェックリストを本部に提出すること。

# 順位別トーナメント

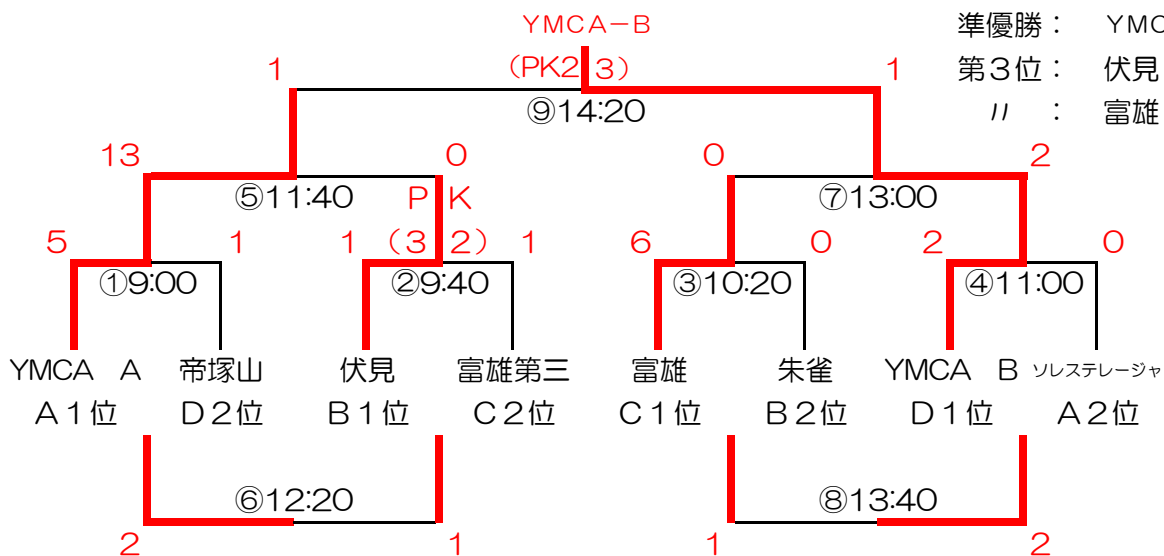
11月24日(日) 8チーム

≪決勝トーナメント(15分ハーフ)≫

<平城小学校>

※予選結果確定後に通知

優勝： YMCA-B  
 準優勝： YMCA-A  
 第3位： 伏見  
 //： 富雄



## <審判について>

- 1回戦は、③・④・①・②の相互審判で行う。
- 準決勝1試合目(⑤)は⑧の両チームで行い、準決勝2試合目(⑦)は⑥の両チームで行う。
- フレンドリー1試合目(⑥)は⑤の両チームで行い、フレンドリー2試合目(⑧)は⑦の両チームで行う。
- 決勝戦は、⑤と⑦の負けチーム同士で行う。
- 全ての試合において「審判申合せ事項」を遵守して配置すること!
- フレンドリー以外の試合の主審・予備審等の割り振りは、大会役員又は少年委員が決定する。

## <順位別トーナメントでの留意事項>

- ベスト4以上のチームの選手と指導者は、必ず閉会式に参加すること。(特に指示がある場合を除く)
- 2日目の会場担当、駐車担当、記録担当は、1日目終了後に競技部の方で指名しますので、ご協力ください。

## <役割分担>

会場	会場担当	駐車担当		記録担当
平城小学校	伏見・富雄	帝塚山	富雄第三	YMCA B

※1 記録担当は、試合ごとの審判員の資格確認を行なうとともに試合結果を記録し、試合終了後すぐに連絡用LINEにて送信すること。

※2 駐車担当は、駐車車両の台数チェックを行うとともに、全チームの駐車が完了した後に入場門を閉鎖し、チェックリストを本部に提出すること。

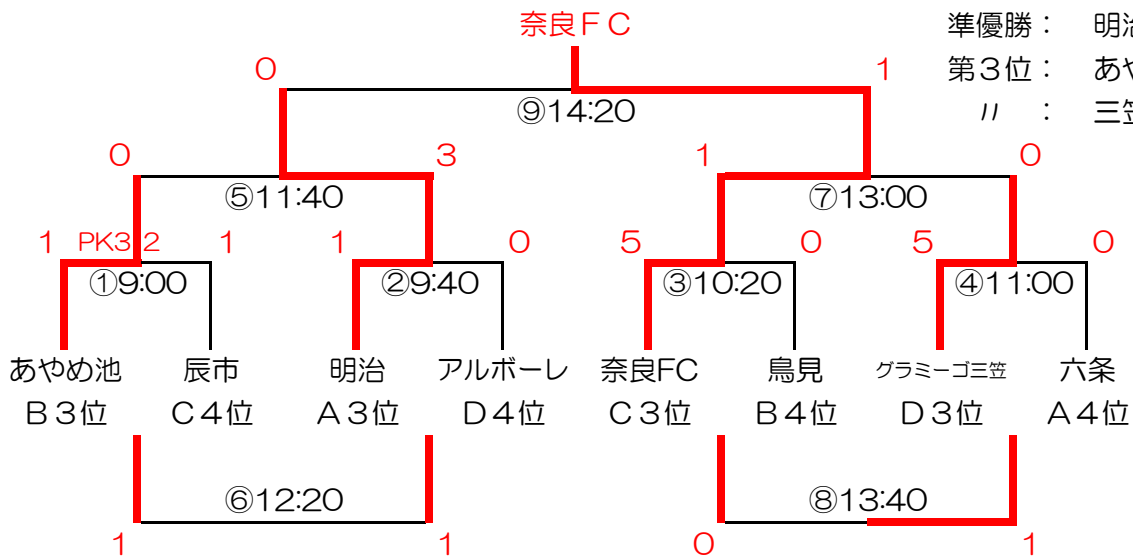
11月24日(土) 8チーム

《フレンドリートーナメント(15分ハーフ)》

＜明治小学校＞

※予選結果確定後に通知

優勝：奈良FC  
 準優勝：明治  
 第3位：あやめ池  
 //：三笠



＜審判について＞

- ・ 1回戦は、③・④・①・②の相互審判で行う。
- ・ 準決勝1試合目(⑤)は⑧の両チームで行い、準決勝2試合目(⑦)は⑥の両チームで行う。
- ・ フレンドリー1試合目(⑥)は⑤の両チームで行い、フレンドリー2試合目(⑧)は⑦の両チームで行う。
- ・ 決勝戦は、⑤と⑦の負けチーム同士で行う。
- ・ 全ての試合において「審判申合せ事項」を遵守して配置すること！
- ・ フレンドリー以外の試合の主審・予備審等の割り振りは、大会役員又は少年委員が決定する。

＜フレンドリートーナメントでの留意事項＞

- ・ ベスト4以上のチームの選手と指導者は、必ず閉会式に参加すること。(特に指示がある場合を除く)
- ・ 2日目の会場担当、駐車担当、記録担当は、1日目終了後に競技部の方で指名しますので、ご協力ください。

＜役割分担＞

会場	会場担当	駐車担当		記録担当
明治小学校	明治	辰市	アルポーレ	鳥見

※1 記録担当は、試合ごとの審判員の資格確認を行なうとともに試合結果を記録し、試合終了後すぐに連絡用LINEにて送信すること。

※2 駐車担当は、駐車車両の台数チェックを行うとともに、全チームの駐車が完了した後に入場門を閉鎖し、チェックリストを本部に提出すること。