

2016 奈良県U-9サッカーフェスティバル【奈良ブロック】

☆ 参加チーム（17チーム）

朱雀、辰市(合同)、富雄、鳥見、YMCA、伏見、明治(合同)、六条、三笠
富雄第三、あやめ池、奈良F、アホーレ、ルソ、スケット、奈良クラブ、TESORO

☆ 実施要項

1. 日時・会場

12月23日（金）PM 会場：フットボールセンター ※全チーム12時30分集合！

2. 参加資格等

- (1) 奈良県サッカー協会に加盟登録のうえ、8月31日（水）までに大会エントリーを完了しており、10月22日（土）の抽選会に参加できるチームとする。
- (2) 3年生以下とし、エントリー人数に制限はしない。
- (3) 人数が8名未満のチームは、合同チームで参加できる。（交流扱いはしない）
- (4) 選手登録は不要とする。ただし、スポーツ傷害保険に加入していること。

3. 実施方法

(1) <4チーム×4ブロックによるリーグ戦>

- ① 勝ち点、得失点差、総得点、対戦成績により順位を決定する。
勝ち点は、勝ち3・引き分け1・負け0とする。
- ② 12分ハーフ（12-3-12）で行う。

(2) その他

- ① JFA8人制サッカー競技規則に準じて実施するが、ゴールキーパーは置かずに、オフサイドも適用しない。
- ② 審判は1人制とし、補助審判員は配置しない。
なお、JFA審判員証を有するものを行うこと。
- ③ 選手の交代は、「自由な交代（交代して退いた選手が交代要員となって再び出場できる）」とする。
交代は、交代ゾーン内で行うものとする。
- ④ ベンチ入りの人数は制限しない。（ただし、指導者は3名まで）
- ⑤ 6名以上で試合が成立する。
- ⑥ フィールドの大きさは、少年用コートのハーフサイズで行う。
ゴールはミニゴールを使用する。
- ⑦ イエローカード、レッドカードは累積しない。（当該試合のみ有効）
- ⑧ メンバー表はなし。メンバーチェックも行わない。
- ⑨ 本部担当を割り当てる。
- ⑩ 送迎用の車両は1チームにつき指導者を含め5台までとする。
ただし、大会役員を除く。（旧志貴高校に入りきらない場合は、有料駐車場へ）
車両には、駐車証（チーム名と携帯番号を明記）を必ず掲示すること。
- ⑪ 会場は、12時30分入場・16時50分退場とするので、厳守すること。
- ⑫ ピッチ内は水のみ持込が可能。（お茶・スポーツドリンクは不可）
- ⑬ ユニフォームやシューズは問わないが、チームが識別できる服装（ビブス可）とする。
ただし、ストッキング・レガースは着用すること。
- ⑭ 表彰は行わない。

4. 抽選方法

- ① オープン抽選とする。

<その他の留意点については、奈良市サッカー協会第4種委員会内規に記載しているとおりである。>

リーグ戦

12月23日(金) PM

Aコート

		伏見	YMCA	辰市・明治	TESORO	—	勝点	得点	失点	得失	順位
1	1 伏見	★	1-3	0-2	0-16	—	0	1	21	-20	4
2	2 YMCA	3-1	★	7-0	0-4	—	6	10	5	5	2
3	3 辰市・明治	2-0	0-7	★	1-7	—	3	3	14	-11	3
4	4 TESORO	16-0	4-0	7-1	★	—	9	27	1	26	1
	—	—	—	—	—	★	—	—	—	—	—

Bコート

		六条	富雄第三	奈良F	富雄	—	勝点	得点	失点	得失	順位
5	1 六条	★	3-0	3-2	1-1	—	7	7	3	4	1
6	2 富雄第三	0-3	★	0-1	1-1	—	1	1	5	-4	4
7	3 奈良F	2-3	1-0	★	2-2	—	4	5	5	0	2
8	4 富雄	1-1	1-1	2-2	★	—	3	4	4	0	3
	—	—	—	—	—	★	—	—	—	—	—

Cコート

		朱雀	双デット	奈良クラブ	アルビレ	—	勝点	得点	失点	得失	順位
9	1 朱雀	★	1-5	0-10	0-3	—	0	1	18	-17	4
10	2 双デット	5-1	★	1-3	0-1	—	3	6	5	1	3
11	3 奈良クラブ	10-0	3-1	★	4-0	—	9	17	1	16	1
12	4 アルビレ	3-0	1-0	0-4	★	—	6	4	4	0	2
	—	—	—	—	—	★	—	—	—	—	—

Dコート

		つり	あやめ池	鳥見	三笠	—	勝点	得点	失点	得失	順位
13	1 つり	★	0-2	1-1	0-7	—	1	1	10	-9	4
14	2 あやめ池	2-0	★	2-1	3-2	—	9	7	3	4	1
15	3 鳥見	1-1	1-2	★	0-1	—	1	2	4	-2	3
16	4 三笠	7-0	2-3	1-0	★	—	6	10	3	7	2
	—	—	—	—	—	★	—	—	—	—	—

<試合時間：4チームブロック>

順番	時間	対戦	審判	順番	時間	対戦	審判
①	13:00	1-2	4	④	14:40	2-4	3
②	13:30	3-4	1			10分休憩	
		10分休憩		⑤	15:20	1-4	2・3
③	14:10	1-3	2	⑥	15:50	2-3	1・4

<役割分担>

会場	本部担当
フットボールセンター	1 伏見

※ 審判員は、試合毎に試合結果を本部に報告するものとし、本部担当は試合終了後すぐ（遅くとも当日の18時まで）に、連絡 LINE にて報告すること。