

# 第31回奈良市新人大会

## ☆ 参加チーム（16チーム）

朱雀、辰市、帝塚山、東市、富雄、鳥見、YMCA、伏見、明治六条、ルズルージャ、三笠、富雄第三、あやめ池、奈良F、アホーレ

## ☆ 実施要項

### 1. 日時・会場

11月28日（土） 4会場（東市小）（朱雀小）（平城小）（鼓阪北小）  
29日（日） 2会場（東市小）（平城小）

### 2. 参加資格

- (1) 奈良市サッカー協会に加盟するクラブとしてエントリーしていること。
- (2) 5年生～1年生で、1チーム20名まで登録できる。
- (3) 9月20日（日）までにチームエントリーを行い、11月27日（金）までに県登録を済ませた選手のみとする。

### 3. 実施方法

#### (1) 1日目 <4チーム×4ブロックのリーグ戦>

- ① 勝ち点、得失点差、総得点、対戦成績、PK方式により勝者を決定する。  
勝ち点は、勝ち3・引き分け1・負け0とする。  
すべてが引き分けになったとき、PK方式のリーグ戦を行い、得点数で競う。
- ② 20分ハーフ（Bブロックは15分ハーフ）で行う。

#### (2) 2日目 <1・2位および3・4位でそれぞれのトーナメント>

- ① 決勝トーナメント（ブロック順位の1・2位チーム計8チーム）  
20分ハーフで行う。ただし、フレンドリーは15分ハーフで行う。  
決勝戦が引き分けになったときのみ延長戦（5分ハーフ）を行い、それでも決しない場合はPK方式により勝者を決定する。それ以外の試合は、すぐにPK方式により勝者を決定する。（フレンドリーを除く。）
- ② フレンドリートーナメント（ブロック順位の3・4位計8チーム）  
20分ハーフで行う。ただし、フレンドリーは15分ハーフで行う。  
引き分けになったときは、PK方式により勝者を決定する。

#### (3) その他

- ① JFA 8人制サッカー競技規則に準じて実施する。
- ② 審判は3人制とし、第4審判員を1名配置する。  
なお、JFA 審判員証を有するものが行うこと。
- ③ エントリーされた選手の内、12名までの「自由な交代（交代して退いた選手が交代要員となって再び出場出来る）」とする。  
交代は、交代ゾーン内で行うものとするが、インプレー・アウトプレーに関わらず、第4審判員が確認する。
- ④ ベンチ入りの人数は、15名までとする。（指導者3名、選手12名）
- ⑤ 6名以上で試合が成立する。
- ⑥ フィールドの大きさは68m×50mとするが、会場の都合によって修正可能とする。  
ペナルティエリア:12m、ペナルティマーク:8m、ペナルティアークの半径:7m  
ゴールエリア:4m、センターサークルの半径:7m、フリーキック:7m  
ゴールは少年用ゴール（5m×2.15m）を使用する。
- ⑦ イエローカード、レッドカードは累積しない。（当該試合のみ有効）
- ⑧ 最初のメンバーチェックの30分前までに、メンバー表を会場本部に提出すること。
- ⑨ 選手証を忘れずに持参すること。チェックのときは、選手に持たせて確認する。

- ⑩ 選手証がないときは、その選手は試合に参加できない。メンバー表がないときは、そのチームの試合は交流試合（スコア 0-5）となる。
- ⑪ 会場ごとに、会場担当、駐車担当、記録担当を割り当てる。
- ⑫ 送迎用の車両は、指導者用は1台、選手用は5台までとする。  
ただし、大会スタッフは除く。  
すべての車両に、駐車証（チーム名と携帯番号を明記）を掲示すること。

#### 4. 抽選方法

- ① 会場シードは、それぞれの「3」のブロック枠とする。
- ② チーム数の増減がある場合、減はC・D・A・Bブロックの順で調整し、増は逆にB・A・D・Cブロックの順に調整する。  
ただし、大会運営上やむを得ない事情がある場合は、この限りでない。

＜その他の留意点については、奈良市サッカー協会第4種委員会内規に記載しているとおりである。＞

# 予選リーグ

11月28日(土)

## Aブロック <東市小学校>

		明治	鳥見	東市	YMCA	—	勝点	得点	失点	得失	順位	
1	1	明治	★	1-0	0-3	0-4	—	3	1	7	-6	4
2	2	鳥見	0-1	★	1-0	0-3	—	3	1	4	-3	3
③	3	東市	3-0	0-1	★	0-0	—	4	3	1	2	2
4	4	YMCA	4-0	3-0	0-0	★	—	7	7	0	7	1

## Bブロック <朱雀小学校> ※15分ハーフで実施!

		辰市	富雄	朱雀	ルズレーザ	—	勝点	得点	失点	得失	順位	
5	1	辰市	★	6-0	5-0	1-2	—	6	12	2	10	2
6	2	富雄	0-6	★	1-3	0-1	—	0	1	10	-9	4
⑦	3	朱雀	0-5	3-1	★	1-1	—	4	4	7	-3	3
8	4	ルズレーザ	2-1	1-0	1-1	★	—	7	4	2	2	1

## Cブロック <平城小学校>

		伏見	三笠	奈良F	六条	—	勝点	得点	失点	得失	順位	
9	1	伏見	★	1-3	5-0	6-2	—	6	12	5	7	2
10	2	三笠	3-1	★	2-0	4-2	—	9	9	3	6	1
⑪	3	奈良F	0-5	0-2	★	0-1	—	0	0	8	-8	4
12	4	六条	2-6	2-4	1-0	★	—	3	5	10	-5	3

## Dブロック <鼓阪北小学校>

		あやめ池	富雄第三	アホーレ	帝塚山	—	勝点	得点	失点	得失	順位	
13	1	あやめ池	★	1-1	1-3	2-4	—	1	4	8	-4	4
14	2	富雄第三	1-1	★	1-1	1-10	—	2	3	12	-9	3
⑮	3	アホーレ	3-1	1-1	★	1-1	—	5	5	3	2	2
16	4	帝塚山	4-2	10-1	1-1	★	—	7	15	4	11	1

### <試合時間：4チームブロック>

順番	時間	対戦	審判
①	9:00	1-2	3・4
②	9:50	3-4	1・2
<50分休憩>			
③	11:30	2-4	1・3
④	12:20	1-3	2・4
<50分休憩>			
⑤	14:00	1-4	2・3
⑥	14:50	2-3	1・4

### ※Bブロックのみ

順番	時間	対戦	審判
①	10:00	2-3	1・4
<40分休憩>			
②	11:20	2-4	1・3
<40分休憩>			
③	12:40	3-4	1・2
<20分休憩>			
④	13:40	1-2	3・4
⑤	14:30	1-3	2・4
⑥	15:20	1-4	2・3

### <役割分担> 1日目

会場	会場担当	駐車担当		記録担当
<東市小学校>	3 東市	1 明治	4 YMCA	2 鳥見
<朱雀小学校>	3 朱雀	1 辰市	4 ルズレーザ	2 富雄
<平城小学校>	3 奈良F	1 伏見	4 六条	2 三笠
<鼓阪北小学校>	3 アホーレ	1 あやめ池	4 帝塚山	2 富雄第三

※1 記録担当は、試合ごとの審判員の資格確認を行なうとともに試合結果を記録し、2試合毎と試合終了後すぐ(遅くとも当日の18時まで)に競技部長あてLINEまたはMAILにて写メすること。

※2 駐車担当は、駐車車両の台数チェックを行うとともに、全チームの駐車が完了した後に入場門を閉鎖し、チェックリストを本部に提出すること。

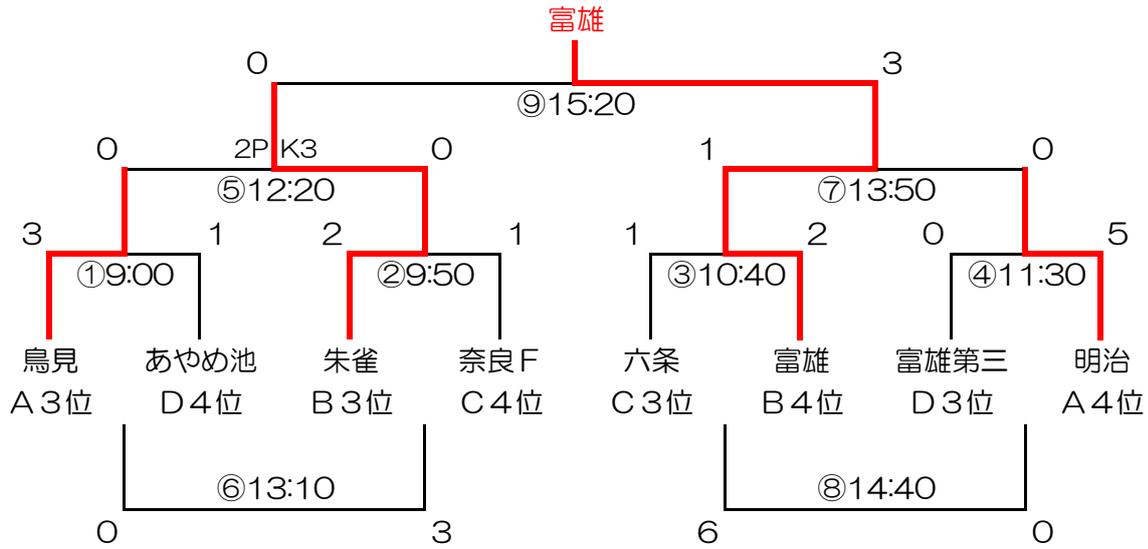


《フレンドリートーナメント(20分ハーフ)》

＜平城小学校＞

※予選結果確定後に通知

※フレンドリーは15分ハーフ



＜審判について＞

- ・ 第1試合は③の両チームで行い、第2試合以降は終わり審で行う。
- ・ 決勝戦(⑨)の審判は、対戦チーム以外のチームから大会役員又は少年委員が指名する。
- ・ 全ての試合において「審判申合せ事項」を遵守して配置すること！
- ・ 主審・副審等の割り振りは、大会役員又は少年委員が決定する。

＜順位別トーナメントでの留意事項＞

- ・ ベスト4以上のチームの選手と指導者は、必ず閉会式に参加すること。(特に指示がある場合を除く)
- ・ 2日目の会場担当、駐車担当、記録担当は、1日目終了後に競技部の方で指名しますので、ご協力ください。

＜役割分担＞

会場	会場担当	駐車担当		記録担当
＜平城小学校＞	奈良F	あやめ池	富雄	明治

※1 記録担当は、試合ごとの審判員の資格確認を行なうとともに試合結果を記録し、試合終了後すぐ(遅くとも当日の18時まで)に競技部長あてLINE または MAIL にて写メすること。

※2 駐車担当は、駐車車両の台数チェックを行うとともに全チームの駐車が完了した後に入場門を閉鎖し、チェックリストを本部に提出すること。