

第31回奈良市秋季大会 部

参加チーム（17チーム）

朱雀、辰市、帝塚山、東市、富雄、鳥見、Y M C A、明治、六条、ソレステレージャ
三笠、富雄第三、あやめ池、ディスパーロ、奈良F、アルポーレ、TESORO

実施要項

1. 日時・会場

9月3日（土） 4会場 （辰市小）（平城小）（大安寺西小）（東市小）
9月4日（日） 2会場 （平城小）（東市小） 初日終了時に会場を連絡

2. 参加資格

6月3日（金）までに大会エントリーし、7月2日（土）の抽選会に参加できるチーム。

5年生以下で20名まで登録できる。ただし8月26日（金）までに県の追加登録を済ませた選手のみとする。（メンバー表提出期限は8月26日（金）24時まで）
5年生の登録選手が21名以上在籍するチームについては、2チームエントリーすることができる。

5年生以下の登録選手が8名に満たないチームについては、合同チームで参加することができる。

3. 実施方法

(1) 8人制で実施し、J F A 8人制サッカー競技規則にのっとり行う。

(2) 審判は1人制とし、補助審判員を1名配置する。

(3) 1日目 < 4チームまたは5チーム×4ブロックのリーグ戦 >

勝ち点、得失点差、総得点、対戦成績・P K方式により勝者を決定する。

勝ち点は、勝ち3・引き分け1・負け0とする。

すべてが引き分けになったときは、P K方式（3人制サドンデス「以下同じ」）のリーグ戦を行い、得点数で競う。

15分ハーフで行う。

(4) 2日目 < 1・2位および3・4・5位でそれぞれのトーナメント >

決勝トーナメント（ブロック順位の1・2位 計8チーム）

15分ハーフで行う。

決勝戦が引き分けになったときのみ延長戦（5分ハーフ）を行い、それでも決しない場合はP K方式により勝者を決定する。それ以外の試合は、すぐにP K方式により勝者を決定する。（フレンドリーを除く。）

フレンドリートーナメント（ブロック順位の3・4・5位 計9チーム）

15分ハーフで行う。

決勝戦が引き分けになったときのみ延長戦（5分ハーフ）を行い、それでも決しない場合はP K方式により勝者を決定する。それ以外の試合は、すぐにP K方式により勝者を決定する。（フレンドリーを除く。）

(5) その他

フィールドの大きさは68m×50mとするが、会場の都合によって修正可能とする。
ペナルティエリア:12m、ペナルティマーク:8m、ペナルティアークの半径:7m
ゴールエリア:4m、センターサークルの半径:7m、フリーキック:7m

ゴールは少年用ゴール（5m×2.15m）を使用する。

フィールドプレイヤー（FP）とゴールキーパー（GK）の両方を経験する重要性を鑑み、GKはFPユニフォームのまま、他の競技者と識別できる色のシャツ等の着用を可とする。背番号がある場合は他の番号と重ならないこと。（番号なしシャツも可能とするが、ビブスは不可）

なお、1番を空きエントリーにしておいて、1番のGKユニフォームを使い回すことも可能とする。

エントリーされた選手の内、12名までの「自由な交代（交代して退いた選手が交代要員となって再び出場出来る）」とする。

交代は、交代ゾーン内で行うものとするが、インプレー・アウトプレーに関わらず、補助審判員が確認する。

イエローカード、レッドカードは累積しない。（当該試合のみ有効）

初日終了後に、各チームで責任をもってメンバー表（承認済）を回収し、2日目に必ず持参すること。

選手証を忘れずに持参すること。チェックのときは、選手に持たせて確認する。

選手証がないときは、その選手は試合に参加できない。メンバー表（承認済）がないときは、そのチームの試合は交流試合（スコア0 - 5）となる。

会場ごとに、会場担当、駐車担当、記録担当を割り当てる。

送迎用の車両は、指導者用は1台、選手用は5台までとする。

ただし、大会スタッフは除く。

すべての車両に、駐車証（チーム名と携帯番号を明記）を掲示すること。

合同チームについては、上記 ・ を適用しない。

4 .抽選方法

会場シードとし、シードチームは各ブロック「3」のリーグ戦枠に入る。

チーム数の増減がある場合は、減はA・B・C・Dのブロック順で調整し、増は逆のブロックから順に調整する。

ただし、大会運営上やむを得ない事情がある場合は、この限りでない。

<その他の留意点については、奈良市サッカー協会第4種委員会内規に記載しているとおりである。>

予選リーグ

9月3日(土)

17チーム

Aブロック <辰市小学校>

		ルステレージャ	YMCA	辰市	六条	-	勝点	得点	失点	得失	順位
1	1	ルステレージャ				-					
2	2	YMCA				-					
3	3	辰市				-					
4	4	六条				-					

Bブロック <平城小学校>

		富雄第三	明治	奈良F	あやめ池	-	勝点	得点	失点	得失	順位
5	1	富雄第三				-					
6	2	明治				-					
3	3	奈良F				-					
8	4	あやめ池				-					

Cブロック <大安寺西小学校>

		鳥見	帝塚山	三笠	朱雀	-	勝点	得点	失点	得失	順位
9	1	鳥見				-					
10	2	帝塚山				-					
3	3	三笠				-					
12	4	朱雀				-					

Dブロック <東市小学校>

		ダイヤル-口	TESORO	東市	アルホ-レ	富雄	勝点	得点	失点	得失	順位
13	1	ダイヤル-口									
14	2	TESORO									
3	3	東市									
16	4	アルホ-レ									
17	5	富雄									

< 試合時間：4チームブロック >

10:00 1 - 2 3・4
 10:40 3 - 4 1・2
 < 40分休憩 >
 12:00 1 - 3 2・4
 12:40 2 - 4 1・3
 < 40分休憩 >
 14:00 1 - 4 2・3
 14:40 2 - 3 1・4

< 試合時間：5チームブロック >

9:00 1 - 2 4・5
 9:40 3 - 4 1・2
 10:20 1 - 5 3・4
 11:00 2 - 3 1・5
 11:40 4 - 5 2・3
 < 40分休憩 >
 13:00 1 - 3 2・5
 13:40 2 - 4 1・3
 14:20 3 - 5 2・4
 15:00 1 - 4 3・5
 15:40 2 - 5 1・4

< 審判について >

- ・ 審判割当どおりの両チームで行う。
- ・ 全ての試合において「審判申合せ事項」を遵守して配置すること！
- ・ 主審・副審等の割り振りは、役員・少年委員が決定する。

< 役割分担 > 1日目

会 場	会場担当	駐車担当		記録担当
< 辰市小学校 >	辰市	ワスレージャ	YMCA	六条
< 平城小学校 >	奈良F	富雄第三	明治	あやめ池
< 大安寺西小学校 >	三笠	鳥見	帝塚山	朱雀
< 東市小学校 >	東市	ディパ-口	TESORO	富雄

- 1 記録担当は、試合ごとの審判員の資格確認を行なうとともに試合結果を記録し、
2 試合毎に試合結果を競技担当に連絡のうえ、試合終了後すぐ（遅くとも当日の18時まで）にFAX（72-1495）すること。
- 2 駐車担当は、駐車車両の台数チェックを行うとともに、全チームの駐車が完了した後に入場門を閉鎖し、チェックリストを本部に提出すること。

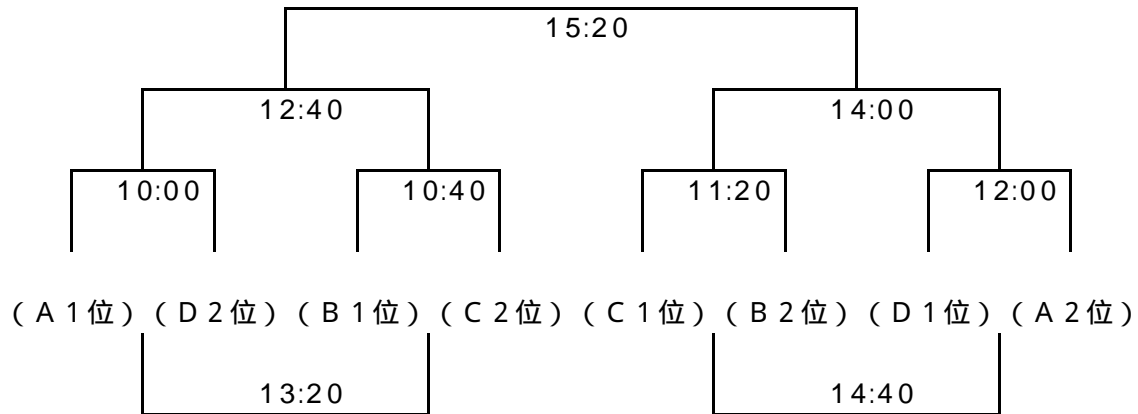
順位別トーナメント

9月4日(日)

決勝トーナメント(15分ハーフ)

< 小学校 >

8チーム



< 審判について >

- ・ 1回戦は、 . . . の両チームで行う。
- ・ 準決勝および決勝の審判は、審判部からの指名主審及び第4審判と下記の審判割当による副審が協力して行なう。
- ・ 準決勝1試合目()の審判に の両チームから各一人、準決勝2試合目()の審判に の両チームから各一人をそれぞれ割り当てる。
- ・ 決勝戦()の副審に と の負けチームから各一人をそれぞれ割り当てる。
- ・ フレンドリー1試合目()は の両チームで行い、フレンドリー2試合目()は の両チームで行う。(第4審判は不要)
- ・ 全ての試合において「審判申合せ事項」を遵守して配置すること!
- ・ フレンドリー以外の試合の主審・副審等の割り振りは、役員・少年委員が決定する。

< 決勝トーナメントでの留意事項 >

- ・ ベスト4以上のチームは閉会式に参加すること。(特に指示がある場合を除く)
- ・ 2日目の会場担当・駐車担当・記録担当は、初日終了後に競技部から指定するので、協力すること。

< 役割分担 > 2日目

会 場	会場担当	駐車担当	記録担当
< 小学校 >			

- 1 記録担当は、試合ごとの審判員の資格確認を行なうとともに試合結果を記録し、試合終了後すぐ(遅くとも当日の18時まで)にFAX(72-1495)すること。
- 2 駐車担当は、駐車車両の台数チェックを行うとともに、全チームの駐車が完了した後に入場門を閉鎖し、チェックリストを本部に提出すること。

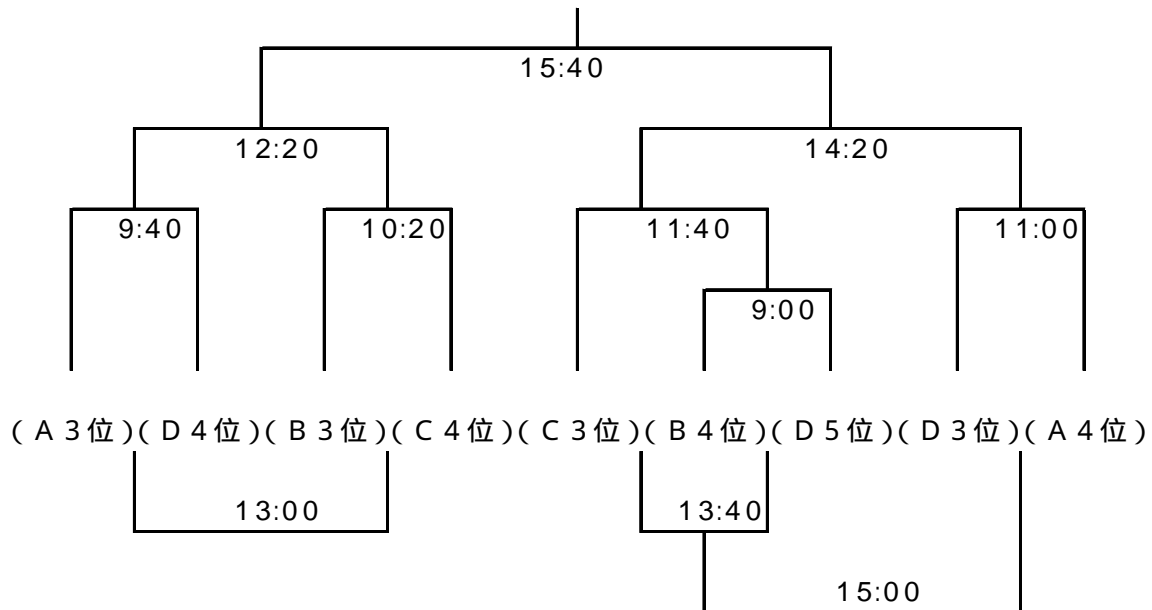
順位別トーナメント

9月4日(日)

フレンドリートーナメント(15分ハーフ)

< 小学校 >

9チーム



の試合で「C 3 位」のチームが勝った場合は の試合は行わず、順に繰り上げる。

< 審判について >

- ・ 第1試合()は の両チームが行い、第2試合()以降は終わり審とする。
- ・ フレンドリー(・ ・)の試合については、第4審判は不要とする。
- ・ 全ての試合において「審判申合せ事項」を遵守して配置すること!

< フレンドリートーナメントでの留意事項 >

- ・ ベスト4以上のチームは閉会式に参加すること。(特に指示がある場合を除く)
- ・ 2日目の会場担当・駐車担当・記録担当は、初日終了後に競技部から指定するので、協力すること。

< 役割分担 > 2日目

会 場	会場担当	駐車担当	記録担当
< 小学校 >			

- 1 記録担当は、試合ごとの審判員の資格確認を行なうとともに試合結果を記録し、試合終了後すぐ(遅くとも当日の18時まで)にFAX(72-1495)すること。
- 2 駐車担当は、駐車車両の台数チェックを行うとともに、全チームの駐車が完了した後に入場門を閉鎖し、チェックリストを本部に提出すること。