

第30回奈良市秋季大会 部

参加チーム（16チーム）

朱雀、東市、富雄、鳥見、YMCA、伏見、明治、六条、ソレステレージャ
三笠、富雄第三、あやめ池、奈良F、ディスパーロ、アルポーレ、YF

実施要項

1. 日時・会場

9月11日（土）4会場 （大安寺西小）（朱雀小）（明治小）（鼓阪北小）
9月12日（日）2会場 （二名小）（大安寺西小）

2. 参加資格

6月4日（金）までに大会エントリーし、7月3日（土）の抽選会に参加できるチーム。

6年生以下で20名まで登録できる。ただし8月27日（金）までに県の追加登録を済ませた選手のみとする。（メンバー表提出期限は8月27日（金）24時まで）
6年生の登録選手が21名以上在籍するチームについては、2チームエントリーすることができる。

6年生以下の登録選手が11名に満たないチームについては、合同チームで参加することができる。

3. 実施方法

(1) 1日目 <4チーム×4ブロックのリーグ戦>

勝ち点、得失点差、総得点、対戦成績・PK方式により勝者を決定する。

勝ち点は、勝ち3・引き分け1・負け0とする。

すべてが引き分けになったとき、PK方式のリーグ戦を行い、得点数で競う。
20分ハーフで行う。

(2) 2日目 <1・2位および3・4位でそれぞれのトーナメント>

決勝トーナメント（ブロック順位の1・2位 計8チーム）

20分ハーフで行う。ただし、フレンドリーは15分ハーフで行う。

決勝戦が引き分けになったときのみ延長戦（5分ハーフ）を行い、それでも決しない場合はPK方式により勝者を決定する。それ以外の試合は、すぐにPK方式により勝者を決定する。（フレンドリーを除く。）

フレンドリートーナメント（ブロック順位の3・4位 計8チーム）

20分ハーフで行う。

決勝戦が引き分けになったときのみ延長戦（5分ハーフ）を行い、それでも決しない場合はPK方式により勝者を決定する。それ以外の試合は、すぐにPK方式により勝者を決定する。（フレンドリーを除く。）

(3) その他

エントリーされた選手の内、9名までの「自由な交代（交代して退いた選手が交代要員となって再び出場出来る）」とする。

交代の時は、第4審判が確認し、オフタイムで計測する。

イエローカード、レッドカードは累積しない。（当該試合のみ有効）

初日終了後に、各チームで責任をもってメンバー表（承認済）を回収し、2日目に必ず持参すること。

選手証を忘れずに持参すること。チェックのときは、選手に持たせて確認する。

選手証がないときは、その選手は試合に参加できない。メンバー表（承認済）がないときは、そのチームの試合は交流試合（スコア 0 - 5）となる。

会場ごとに、会場担当、駐車担当、記録担当を割り当てる。

送迎用の車両は、指導者用は 1 台、選手用は 5 台までとする。

ただし、大会スタッフは除く。

すべての車両に、駐車証（チーム名と携帯番号を明記）を掲示すること。

4 .抽選方法

会場シードとし、シードチームは各ブロック「3」のリーグ戦枠に入る。

チーム数の増減がある場合は、減はA・B・C・Dのブロック順で調整し、増は逆のブロックから順に調整する。

ただし、大会運営上やむを得ない事情がある場合は、この限りでない。

<その他の留意点については、奈良市サッカー協会第4種委員会内規に記載しているとおりである。>

予選リーグ

9月11日(土)

Aブロック <大安寺西小学校>

		あやめ池	TESORO	三笠	富雄第三	勝点	得点	失点	得失	順位
1	1	あやめ池	0 - 18	0 - 17	1 - 18	0	1	53	-52	4
2	2	TESORO	18 - 0	4 - 0	1 - 3	6	23	3	20	2
	3	三笠	17 - 0	0 - 4	1 - 1	4	18	5	13	3
4	4	富雄第三	18 - 1	3 - 1	1 - 1	7	22	3	19	1

Bブロック <朱雀小学校>

		伏見	テイスパ-ロ	朱雀	鳥見	勝点	得点	失点	得失	順位
5	1	伏見	0 - 2	3 - 3	0 - 2	1	3	7	-4	4
6	2	テイスパ-ロ	2 - 0	2 - 4	0 - 6	3	4	10	-6	3
	3	朱雀	3 - 3	4 - 2	0 - 3	4	7	8	-1	2
8	4	鳥見	2 - 0	6 - 0	3 - 0	9	11	0	11	1

Cブロック <明治小学校>

		ルストレ-ジャ	六条	明治	富雄	勝点	得点	失点	得失	順位
9	1	ルストレ-ジャ	0 - 3	6 - 0	5 - 0	6	11	3	8	2
10	2	六条	3 - 0	11 - 0	8 - 0	9	22	0	22	1
	3	明治	0 - 6	0 - 11	3 - 1	3	3	18	-15	3
12	4	富雄	0 - 5	0 - 8	1 - 3	0	1	16	-15	4

Dブロック <鼓阪北小学校>

		奈良F	東市	アル-レ	YMCA	勝点	得点	失点	得失	順位
13	1	奈良F	0 - 1	1 - 6	0 - 7	0	1	14	-13	4
14	2	東市	1 - 0	2 - 5	0 - 12	3	3	17	-14	3
	3	アル-レ	6 - 1	5 - 2	0 - 8	6	11	11	0	2
16	4	YMCA	7 - 0	12 - 0	8 - 0	9	27	0	27	1

<試合時間：4チームブロック>

9:30	1 - 2	3・4	12:50	2 - 4	1・3
10:20	3 - 4	1・2	<50分休憩>		
<50分休憩>			14:30	1 - 4	2・3
12:00	1 - 3	2・4	15:20	2 - 3	1・4

<審判について>

- ・ 審判割当どおりの両チームで行う。
- ・ 全ての試合において「審判申合せ事項」を遵守して配置すること！
- ・ 主審・副審等の割り振りは、役員・少年委員が決定する。

<役割分担> 1日目

会場	会場担当	駐車担当		記録担当
<大安寺西小学校>	三笠	あやめ池	富雄第三	TESORO
<朱雀小学校>	朱雀	伏見	鳥見	テイスパ-ロ
<明治小学校>	明治	ルストレ-ジャ	富雄	六条
<鼓阪北小学校>	アル-レ	奈良F	YMCA	東市

- 1 記録担当は、試合ごとの審判員の資格確認を行なうとともに試合結果を記録し、2試合毎に試合結果を競技部長に連絡のうえ、試合終了後すぐ(遅くとも当日の18時まで)にFAX(72-1495)すること。
- 2 駐車担当は、駐車車両の台数チェックを行うとともに、全チームの駐車が完了した後に入場門を閉鎖し、チェックリストを本部に提出すること。

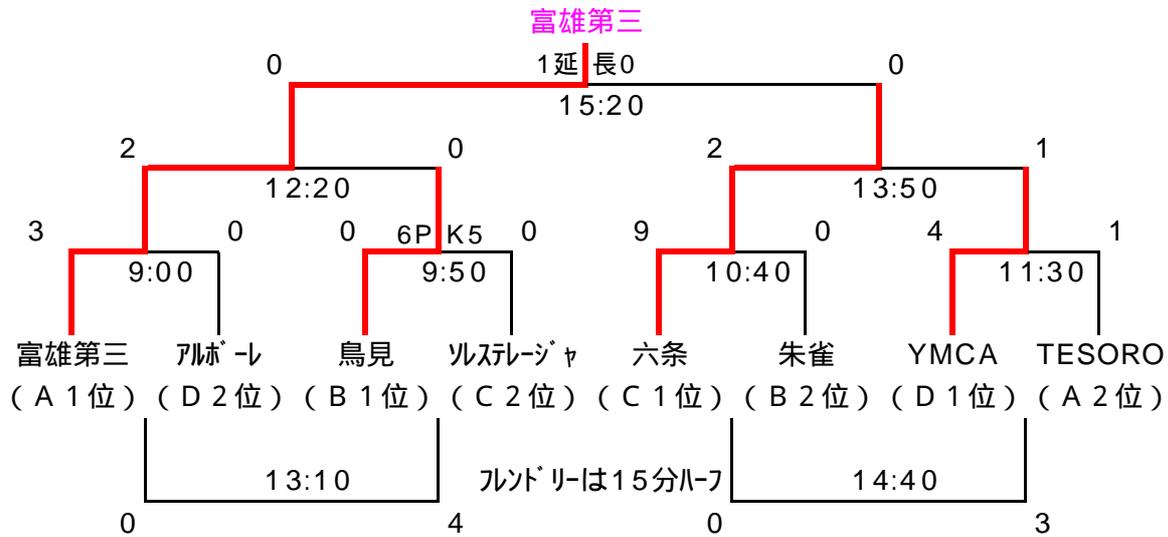
順位別トーナメント

9月12日(日)

決勝トーナメント(20分ハーフ)

<二名小学校>

87-4



<審判について>

- ・ 1回戦は、 . . . の両チームで行う。
- ・ 準決勝1試合目()は の両チームで行い、準決勝2試合目()は の両チームで行う。
- ・ フレンドリー1試合目()は の両チームで行い、フレンドリー2試合目()は の両チームで行う。(第4審判は不要)
- ・ 決勝戦は、 と の負けチーム同士で行う。
- ・ 全ての試合において「審判申合せ事項」を遵守して配置すること!
- ・ フレンドリー以外の試合の主審・副審等の割り振りは、役員・少年委員が決定する。

<決勝トーナメントでの留意事項>

- ・ ベスト4以上のチームは閉会式に参加すること。(特に指示がある場合を除く)
- ・ 2日目の会場担当・駐車担当・記録担当は、初日終了後に競技部から指定するので、協力すること。

<役割分担> 2日目

会場	会場担当	駐車担当		記録担当
<二名小学校>	ルスレージャ	アルボル	鳥見	富雄第三

- 1 記録担当は、試合ごとの審判員の資格確認を行なうとともに試合結果を記録し、試合終了後すぐ(遅くとも当日の18時まで)にFAX(72-1495)すること。
- 2 駐車担当は、駐車車両の台数チェックを行うとともに、全チームの駐車が完了した後に入場門を閉鎖し、チェックリストを本部に提出すること。

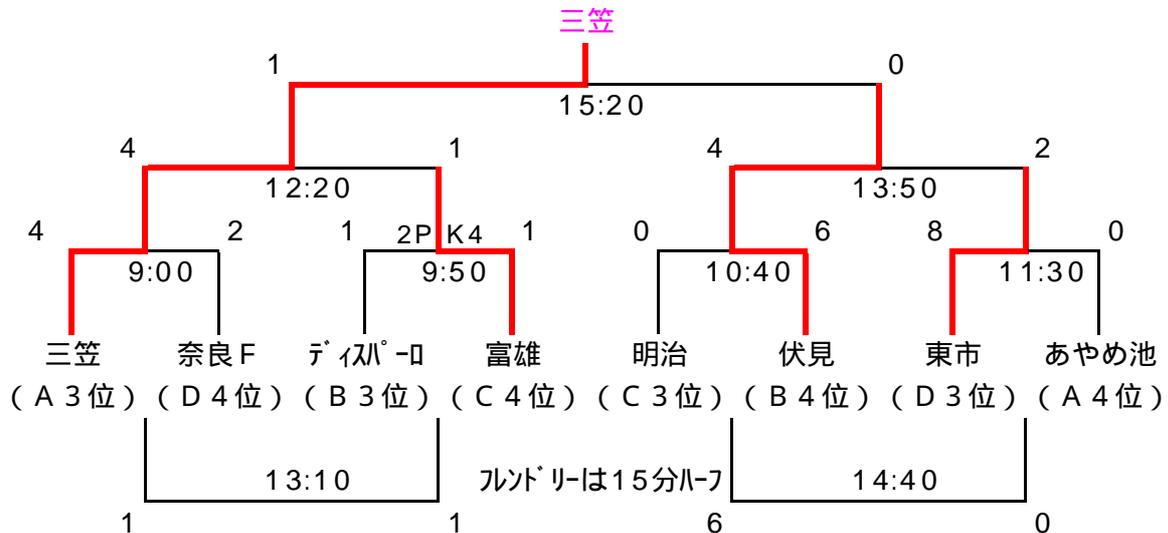
順位別トーナメント

9月12日(日)

フレンドリートーナメント(20分ハーフ)

<大安寺西小学校>

87-4



<審判について>

- ・ 第1試合()は の両チームが行い、第2試合()以降は終わり審とする。
- ・ フレンドリー()の試合については、第4審判は不要とする。
- ・ 全ての試合において「審判申告事項」を遵守して配置すること!

<フレンドリートーナメントでの留意事項>

- ・ ベスト4以上のチームは閉会式に参加すること。(特に指示がある場合を除く)
- ・ 2日目の会場担当・駐車担当・記録担当は、初日終了後に競技部から指定するので、協力すること。

<役割分担> 2日目

会場	会場担当	駐車担当		記録担当
<大安寺西小学校>	三笠	奈良F	富雄	ディスパ-0

- 1 記録担当は、試合ごとの審判員の資格確認を行なうとともに試合結果を記録し、試合終了後すぐ(遅くとも当日の18時まで)にFAX(72-1495)すること。
- 2 駐車担当は、駐車車両の台数チェックを行うとともに、全チームの駐車が完了した後に入場門を閉鎖し、チェックリストを本部に提出すること。